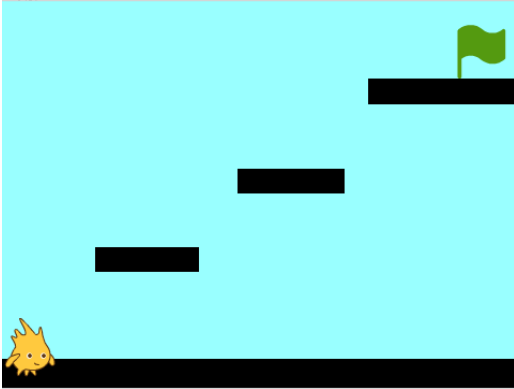


PLATAFORMAS

Hoy vamos a crear un juego de plataformas.

Scratch 2 y Scratch 3:



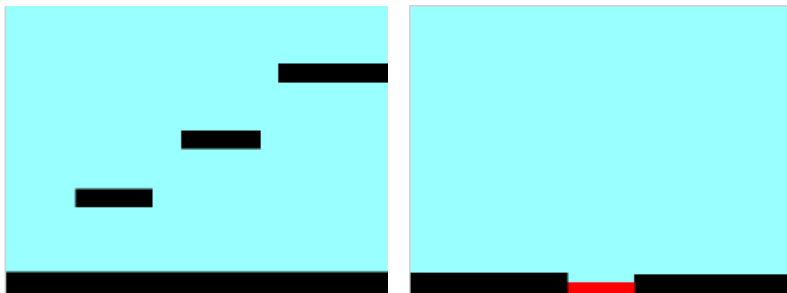
Vamos a aprender a realizar un salto con gravedad:

- 1- Se crea una variable llamada "gravedad"
- 2- Fijar la gravedad a 0
- 3- Si tecla flecha arriba presionada y tocando color negro (porque mis plataformas son negras), cambiar gravedad por 10 y cambiar Y por gravedad.
- 4- Sino, repetir hasta que tocando el color negro, cambiar gravedad por -0.5 y cambiar Y por gravedad.
- 5- Fijar gravedad a 0 (este bloque va debajo del "repetir hasta", pero dentro del "sino").

PROGRAMACIÓN

- Puedes crear tantos fondos como quieras, pero tiene que haber, por lo menos, dos.

Ejemplos:



- El personaje principal tiene que hacer el salto con gravedad y moverse con las flechas del teclado. Si toca la bandera verde, pasa al siguiente fondo; si es el último fondo, aparece el fondo de ganar.
- Si toca un obstáculo o trampa (en mi caso el pozo rojo), vuelve al inicio del juego.

¡Mucho ánimo!